



## **Regulamento VC Challenge 2021**

## **Cláusula I – Do objetivo e das informações gerais**

1.1. A KPTL criou o VC Challenge com o objetivo de estimular jovens estudantes que têm interesse em se aproximar do ecossistema de inovação e tecnologia.

1.2. Os participantes do VC Challenge formarão grupos de até 04 (quatro) participantes e terão como desafio resolver cases propostos pela KPTL.

## **Cláusula II – Do direito de imagem e das informações confidenciais**

2.1. Uma vez realizada a inscrição no VC Challenge, os participantes e seus respectivos grupos autorizam a KPTL a utilizar seus respectivos direitos de imagem para divulgar fotos e vídeos em todas as edições do VC Challenge única e exclusivamente como material de divulgação da KPTL em todos os seus canais.

2.2. Uma vez realizada a inscrição no VC Challenge, os participantes e seus respectivos grupos comprometem-se a observar as regras do VC Challenge e deste Regulamento. Em caso de descumprimento de regras do VC Challenge e/ou deste Regulamento, os participantes e seus respectivos grupos comprometem-se a comunicar imediatamente a KPTL através do e-mail: [challenge@kptl.com.br](mailto:challenge@kptl.com.br) o que poderá resultar na exclusão dos participantes e seus respectivos grupos do VC Challenge. As comunicações envolvendo o descumprimento de regras do VC Challenge e/ou deste Regulamento não serão divulgados e serão mantidos em confidencialidade pela KPTL.

## **Cláusula III – Do processo de inscrição**

3.1. Os interessados em participar do VC Challenge deverão se inscrever para participar da competição exclusivamente por meio do site <https://kptl.com.br/vc-challenge/> entre os dias 16 de Junho de 2021 e o dia 30 de Julho de 2021 até às 23h59min. Tentativas de inscrição por outros meios não serão admitidas em hipótese alguma.

3.2. Antes de realizar a inscrição no VC Challenge, os interessados deverão ler atentamente este Regulamento e concordar integralmente com seus termos e condições.

3.3. A inscrição deverá ser realizada por todos os membros do grupo. Todos os participantes deverão se cadastrar no evento pela Sympla.

3.4. No momento da inscrição, os participantes devem receber um email de confirmação.

3.5. Na hipótese de não recebimento do e-mail de confirmação da participação na competição, um dos integrantes do grupo interessado em participar da competição deverá enviar um e-mail para o endereço [challenge@kptl.com.br](mailto:challenge@kptl.com.br) e solicitar a confirmação da inscrição no VC Challenge.

3.6. Os interessados em participar que não receberem o e-mail de confirmação e não se manifestarem por e-mail até o dia 30 de Julho de 2021, não serão inscritos.

## **Cláusula IV – Dos participantes**

4.1. Os interessados em participar do VC Challenge deverão se inscrever pelo link <https://kptl.com.br/vc-challenge/> e optar por participar de forma individual ou em grupos de, no máximo, 04 (quatro) integrantes, observados os termos e condições deste Regulamento. O grupo no qual os participantes pertencem será informado pelo grupo durante a primeira fase da competição.

4.2. Cada participante só poderá integrar um único grupo.

4.4. Uma vez iniciada a competição, os grupos estarão proibidos de substituir integrantes. Os grupos estarão permitidos, no entanto, a excluir integrantes ao longo da competição. Qualquer alteração neste sentido, deverá ser informada através do e-mail: [challenge@kptl.com.br](mailto:challenge@kptl.com.br).

4.5. Serão elegíveis a participar do VC Challenge os estudantes que:

(i) falem português;

(ii) encontram-se devidamente matriculados em curso de graduação de instituição de ensino superior e cursando o referido curso regularmente, no caso dos participantes do Desafio para Universitários.

(iii) encontram-se devidamente matriculados no ensino médio, no caso de participantes do Desafio para o Ensino Médio.

4.6. Não serão elegíveis a participar do VC Challenge os estudantes que:

- (i) tenham trabalhado ou estagiado ou estejam trabalhando ou estagiando em gestoras de Venture Capital, durante a realização do Desafio;
- (ii) possuam parentesco de primeiro grau com membros da startup escolhida ou da KPTL.

4.7. Serão automaticamente desclassificados os grupos cujos integrantes sejam considerados desenquadrados pela organização do VC Challenge em razão do descumprimento dos termos e condições deste Regulamento.

## **Cláusula V – Das características do VC Challenge**

5.1. OVC Challenge será composto por 04 (quatro) fases:

5.1.1 Primeira Fase – 31 de Julho de 2021 até 03 de Agosto de 2021, acessível a todos os participantes inscritos no evento;

5.1.2 Segunda Fase – 07 e 08 de Agosto de 2021, acessível somente aos grupos aprovados na fase eliminatória da Primeira Fase;

5.1.3 Terceira Fase – 13 de Agosto até 21 de Agosto, acessível somente aos grupos aprovados nas fases eliminatórias da Segunda Fase.

5.1.4. Quarta Fase – 21 de Agosto, final do evento no qual os grupos finalistas participarão, com transmissão aberta para todos os participantes inscritos no evento assistirem.

### **Primeira Fase – Abertura do VC Challenge:**

(i) A Abertura do VC Challenge acontecerá no dia 31 de Julho de 2021 das 09h00 às 12h00 na plataforma online do evento.

(ii) Durante a abertura, será realizada uma breve apresentação da KPTL e sobre o funcionamento da competição, uma palestra de abertura e terá início a competição.

(iii) Nessa primeira fase, os alunos serão apresentados a três mercados em que a KPTL investe, ouvindo especialistas falarem sobre as grandes tendências do setor. Após as palestras, os participantes montarão um breve relatório sobre

o setor e serão desafiados a escolher uma startup de qualquer lugar do mundo que está em linha com essas tendências e que gostariam de investir, justificando a escolha. Os grupos serão avaliados em chaves separadas de acordo com o mercado escolhido.

(iv) Simultaneamente ao anúncio dos setores, será divulgado um guia com instruções e detalhes de como se organizar para fazer o trabalho que deverá servir como balizador – não obrigatório, porém recomendado - para o trabalho;

(v) Os grupos terão até as 23h59 do dia 03 de Agosto para entregar o relatório via email;

(vi) Após a deliberação feita pelo time KPTL, serão anunciados os grupos que avançam para a Segunda Fase do VC Challenge 2021

### **Segunda Fase do VC Challenge:**

(i) Na segunda fase, serão apresentados aos participantes três startups, diretamente pelos fundadores. Os participantes, então, deverão escolher uma delas na qual gostariam de investir, justificando a escolha perante um comitê de investimento. Os grupos serão avaliados em chaves separadas pelas startups escolhidas e serão escolhidos os melhores grupos em cada chave.

(ii) A apresentação das 3 startups acontecerá no dia 07 de Agosto de 2021;

(iii) Simultaneamente ao anúncio da startup, será divulgado um guia com instruções e detalhes de como se organizar para fazer o trabalho que deverá servir como balizador – não obrigatório, porém recomendado - para o trabalho;

(iv) Os grupos terão até as 22h do dia 07 de Agosto de 2021 para decidir em qual das 3 (três) empresas gostariam de investir. Essa decisão será apresentada para um comitê de investimento no dia 08 de Agosto de 2021.

(v) Os grupos receberão via email às 10h00 do dia 08 de Agosto o link da sala do Google Meets e o horário da sua apresentação. As apresentações ocorrerão entre as 14h00 e 16h00 do dia 08 de Agosto. O horário de apresentação de cada grupo será definido aleatoriamente por sorteio. É obrigatória a presença de pelo menos 50% do grupo na sala do Meets para a apresentação.

(vi) A apresentação será feita de forma oral via Meets e não terá duração maior que 5 (cinco) minutos. O grupo pode apresentar uma apresentação de powerpoint junto com o pitch, mas não é obrigatório.

(vii) Após as apresentações, serão anunciados os semifinalistas do VC Challenge 2021;

### **Terceira Fase do VC Challenge:**

(i) Na terceira fase, os grupos semifinalistas irão desenvolver um plano de negócios e pitch de captação de investimentos para a startup que decidiram investir na segunda fase. Para isso, terão como base análises externas, do mercado, concorrência e benchmarks internacionais e análises internas da startup, definindo as estratégias em relação aos próximos rumos da startup e delimitando a necessidade de capital para implementação do projeto.

(ii) A terceira fase ocorrerá entre os dias 13 de Agosto de 2021 e o dia 21 de Agosto de 2021. Durante a terceira fase, serão realizadas palestras, aulas e mentorias com os grupos, para que possam aprender e se desenvolver durante a competição. Também serão disponibilizados conteúdos e materiais para consulta na plataforma. Todas as atividades realizadas em transmissão ao vivo ficarão disponíveis para os grupos finalistas durante toda a competição, mas é recomendado que pelo menos 50% do grupo assista no horário da transmissão, para que o grupo possa tirar eventuais dúvidas com o palestrante.

(iii) No dia 13 de Agosto, às 18h00, os grupos terão a possibilidade de participar de uma aula sobre Como montar um pitch, ministrada por um sócio da KPTL.

(iv) No dia 14 de Agosto, às 09h00, os grupos terão um encontro com as startups escolhidas, um momento em que o empreendedor irá contar mais informações sobre a empresa e os participantes podem realizar perguntas. É recomendável que os participantes já tenham estudado sobre a empresa para chegar com dúvidas no dia da apresentação. A aula será realizada em transmissão ao vivo com tempo para os participantes tirarem dúvidas.

(v) Entre os dias 16 de Agosto e o dia 19 de Agosto, os grupos terão a possibilidade de receber uma mentoria individual com a equipe da KPTL. Nessa mentoria, podem apresentar seus trabalhos, tirar eventuais dúvidas e receber um feedback sobre o seu projeto. As mentorias acontecerão por Google Meet e cada grupo escolherá um horário por meio de um formulário que será

disponibilizado na plataforma da competição. As informações passadas para o membro da KPTL não serão transmitidas para nenhum outro grupo e não afetarão a avaliação final do grupo.

(vi) Durante todo o período da terceira fase, serão disponibilizados na plataforma outros conteúdos, como vídeos, podcasts, textos e imagens para consulta dos participantes.

(vii) No dia 21 de Agosto de 2021, às 09h00, os grupos receberão via email o link e horário da apresentação. As apresentações começarão a partir das 10h00 do dia 21 de Agosto e serão realizadas em chaves separadas pelas startups escolhidas. Os horários serão definidos de forma aleatória por sorteio. As apresentações ocorrerão via Meets, cada grupo receberá um link de sala via email e os grupos não poderão assistir à apresentação de outros grupos.

(viii) A avaliação será feita com base em critérios de avaliação padronizados estabelecidos pela KPTL e será feita comparativamente e exclusivamente aos demais grupos participantes daquela chave – ou seja, independe do resultado das demais chaves;

(ix) Os participantes do ensino médio irão competir apenas com outros estudantes de ensino médio, sendo agrupados em chaves exclusivas.

(x) No dia 21 de Agosto de 2021, entre das 10h00 às 11h30, os grupos apresentarão seus trabalhos em pitches com duração de 10 minutos e com 5 minutos para perguntas dos jurados. Os grupos devem apresentar uma apresentação em powerpoint, compartilhada na tela via um dos membros do grupo.

(xi) No dia 21 de Agosto, entre 12h e 12h30, serão anunciados os finalistas da competição. No mínimo um grupo de participantes do Ensino Médio será escolhido como finalista da competição, e irá competir a final com os grupos universitários.

#### **Quarta Fase do VC Challenge:**

(i) Os grupos finalistas terão a oportunidade de conversar com os empreendedores das empresas escolhidas e receber uma mentoria antes da apresentação final. Cada grupo terá no máximo 15 minutos com os empreendedores e receberão um horário para a mentoria via email.

(ii) No dia 21 de Agosto, a partir das 15h, os grupos finalistas apresentarão seu trabalho final em transmissão ao vivo, disponibilizada para todos os participantes. Cada grupo terá 10 minutos de apresentação e 5 minutos para responder perguntas dos jurados. Os jurados irão definir um grupo vencedor, que será anunciado no final da transmissão.

(iii) A apresentação da final será a mesma realizada na semifinal, porém, alterações nos slides entre a semifinal e final podem ser realizadas.

(iv) O formulário de avaliação que será utilizado pelos avaliadores será disponibilizado na plataforma da competição.

(v) A banca avaliadora será formada pelos sócios da KPTL e especialistas convidados pela KPTL. Após as apresentações, será divulgado o vencedor da competição;

(vi) A competição premiará três grupos (dois Universitários e um de Ensino Médio), não sendo divulgada a posição dos demais grupos que participarem da Fase Final.

## **Cláusula VI – Da premiação**

Premiação para os grupos vencedores:

6.1. O grupo vencedor do Ensino Médio será premiado com:

6.1.1. Um Kindle para cada membro do grupo, incluindo um conjunto de livros escolhidos e adquiridos pela KPTL;

6.1.2. Um almoço de comemoração em São Paulo com o time da KPTL. Caso os estudantes vencedores sejam de fora de São Paulo, o custo de transporte será custeado pela KPTL.

6.2. O grupo vencedor Universitário será premiado com:

6.2.1. Um estágio de férias remunerado de 2 meses na KPTL para todo o grupo vencedor, podendo ser realizado de forma presencial no escritório da KPTL em São Paulo ou de forma 100% remota.



6.2.2. Um almoço de comemoração em São Paulo com o time da KPTL. Caso os estudantes vencedores sejam de fora de São Paulo, o custo de transporte será custeado pela KPTL.

6.2.3. Uma viagem de final de semana com tudo pago para uma praia no nordeste brasileiro.

6.3. O grupo Universitário que ficar em segundo lugar será premiado com:

6.3.1. Um final de semana com um aluguel gratuito de um veículo elétrico da Renault. Esse aluguel deverá ocorrer em São Paulo/SP. É necessário que pelo menos 1 integrante do grupo possua uma CNH válida. A data do aluguel será definida em conjunto com o grupo. Caso o grupo seja de fora de São Paulo, a data vai necessariamente ser a mesma do almoço promovido pela KPTL (detalhado no item 6.3.2. abaixo).

6.3.2. Um almoço de comemoração em São Paulo com o time da KPTL. Caso os estudantes vencedores sejam de fora de São Paulo, todos os custos relativos ao custo de transporte e hospedagem em São Paulo durante um final de semana serão custeados pela KPTL.

6.4. As viagens estão previstas para janeiro de 2022 e dependem das condições e indicadores da Covid-19 no período. Caso não seja possível, o prêmio será convertido em uma premiação equivalente em dinheiro.

6.5. Todos os cuidados sanitários para prevenção de Covid-19 serão tomados para garantir a segurança de todos durante o almoço promovido pela KPTL.

6.6. A decisão de aceitar a viagem é de exclusivo critério de cada participante do grupo vencedor, podendo optar individualmente e sem a necessidade de justificativa pela premiação em dinheiro.

6.7. Todos os participantes classificados para a fase final receberão um certificado de participação desta edição do VC Challenge;

## **Cláusula VII – Das comunicações**

7.1. As comunicações entre a organização do VC Challenge e os grupos e seus integrantes ocorrerão sempre por meio dos e-mails cadastrados no processo de inscrição. Neste sentido, os grupos e seus integrantes estão cientes e reconhecem que deverão acessar seus e-mails periodicamente de tempos em

tempos para manterem-se atualizados e informados com as instruções da competição.

7.2. Os integrantes dos grupos estão cientes e concordam que a inobservância das datas e horários limites definidos para entrega de documentos e informações estabelecidos neste Regulamento, poderão resultar na desclassificação automática dos grupos e seus integrantes.

7.3. Informações adicionais sobre a competição estarão no site do VC Challenge e na plataforma da competição.

## **Cláusula VIII – Das penalidades**

8.1. Além das hipóteses de desclassificação estabelecidas neste Regulamento, a KPTL pode, a seu exclusivo critério, desclassificar qualquer grupo cuja conduta seja considerada inadequada.